# Nodarbības plāns

|  |  |
| --- | --- |
| Plašākai tēmas apguvei: | Apgūstamie temati |
| Videomateriāli:Lasīšanai: | 1. [Ieskats projektēšanas vidēs SketchUp, Blender, FREE CAD](#_Ieskats_projektēšanas_vidēs)
	1. Lejupielādes vietnes
	2. Instalācija
	3. Īss ieskats katras lietotnes darbības principos
	4. STL failu iegūšana
 |
| 1. [Elementāras darbības Sketch Up vidē](#_Elementāras_darbības_Sketch)
	1. Darba vides sakārtošana, iepazīšana -mērvienības,izmēri, koordinātu asis, skati
	2. Objektu attēlošana plaknē ar
		1. līniju
		2. taisnstūri
		3. apli
		4. arku
		5. teksta rīku
 |
| 1. [Palīglīniju un palīgpunktu izmantošana aizzīmēšanai, attālumu mērīšana](#_Palīglīniju_un_palīgpunktu)
 |
| 1. [Trīsdimensiju objektu veidošana ar rīkiem](#_Trīsdimensiju_objektu_veidošana)
	1. Push Pull
	2. Follow me
 |
| 1. [Objektu mērogošana, pārvietošana, rotēšana](#_Objektu_mērogošana,_pārvietošana,)
 |
| 1. [SKP un STL failu saglabāšana](#_SKP_un_STL)
 |

# Ieskats projektēšanas vidēs SketchUp, Blender, FREE CAD

Bla b;la bla



# Elementāras darbības Sketch Up vidē



# Palīglīniju un palīgpunktu izmantošana aizzīmēšanai, attālumu mērīšana



# Trīsdimensiju objektu veidošana ar rīkiem



# Objektu mērogošana, pārvietošana, rotēšana



# SKP un STL failu saglabāšana

