# Nodarbības plāns

|  |  |
| --- | --- |
| Plašākai tēmas apguvei: | Apgūstamie temati |
| Videomateriāli:  Lasīšanai: | 1. [Ieskats projektēšanas vidēs SketchUp, Blender, FREE CAD](#_Ieskats_projektēšanas_vidēs)    1. Lejupielādes vietnes    2. Instalācija    3. Īss ieskats katras lietotnes darbības principos    4. STL failu iegūšana |
| 1. [Elementāras darbības Sketch Up vidē](#_Elementāras_darbības_Sketch)    1. Darba vides sakārtošana, iepazīšana -mērvienības,izmēri, koordinātu asis, skati    2. Objektu attēlošana plaknē ar       1. līniju       2. taisnstūri       3. apli       4. arku       5. teksta rīku |
| 1. [Palīglīniju un palīgpunktu izmantošana aizzīmēšanai, attālumu mērīšana](#_Palīglīniju_un_palīgpunktu) |
| 1. [Trīsdimensiju objektu veidošana ar rīkiem](#_Trīsdimensiju_objektu_veidošana)    1. Push Pull    2. Follow me |
| 1. [Objektu mērogošana, pārvietošana, rotēšana](#_Objektu_mērogošana,_pārvietošana,) |
| 1. [SKP un STL failu saglabāšana](#_SKP_un_STL) |

# Ieskats projektēšanas vidēs SketchUp, Blender, FREE CAD

Bla b;la bla

[](#_Nodarbības_plāns)

# Elementāras darbības Sketch Up vidē

[](#_Nodarbības_plāns)

# Palīglīniju un palīgpunktu izmantošana aizzīmēšanai, attālumu mērīšana

[](#_Nodarbības_plāns)

# Trīsdimensiju objektu veidošana ar rīkiem

[](#_Nodarbības_plāns)

# Objektu mērogošana, pārvietošana, rotēšana

[](#_Nodarbības_plāns)

# SKP un STL failu saglabāšana

[](#_Nodarbības_plāns)